



Οδηγίες προς τον χρήστη



ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΤΙ ΕΙΝΑΙ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ UPWOOD;	3
ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ.....	4
ΠΩΣ ΝΑ ΠΑΙΞΕΤΕ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ	5
ΛΟΓΟΤΥΠΟ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ UPWOOD	5
ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΕΣ/ΕΚΠΑΙΔΕΥΟΜΕΝΟΥΣ	5
Η ΟΘΟΝΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ	6
ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ ΚΑΙ ΣΕΝΑΡΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ	6
ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ	7
ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ	8

Σας ευχαριστούμε εκ μέρους όλων των εταίρων του έργου που κατεβάσατε στο παιχνίδι UPWOOD!
Ελπίζουμε μέσω του εκπαιδευτικού του χαρακτήρα να αποκτήσετε σημαντικές γνώσεις και να διασκεδάσετε μαθαίνοντας.

ΤΙ ΕΙΝΑΙ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ UPWOOD;

Το εκπαιδευτικό παιχνίδι του UPWOOD διαδικτυακό παιχνίδι που αναπτύχθηκε από την EXELIA στο πλαίσιο του 3ου Διανοητικού Προϊόντος, και της 3^{ης} δραστηριότητας, του Erasmus+ έργου UPWOOD “Ενίσχυση δεξιοτήτων των τεχνιτών οικοδομικών εργασιών στις μεθόδους ξύλινων κατασκευών για ενεργειακά αποδοτικά κτίρια”. Ο κύριος στόχος του έργου UPWOOD είναι να αντιμετωπίσει τις τρέχουσες και τις αναδυόμενες ανάγκες επαγγελματικών δεξιοτήτων για ενεργειακά αποδοτικές και καινοτόμες κατασκευαστικές πρακτικές επεξεργασίας ξύλου.

Σε αυτό το πλαίσιο, το UPWOOD στοχεύει να υποστηρίξει άτομα (εργάτες οικοδομών και εκπαιδευόμενους) στην απόκτηση και ανάπτυξη βασικών ικανοτήτων που σχετίζονται με μεθόδους κατασκευής ξύλου μέσω της μάθησης με βάση την εργασία της ΕΕΚ, που θα τους επιτρέψει να αποκτήσουν νέες δεξιότητες και να εξοικειωθούν με καινοτόμες μεθόδους κατασκευής ξυλουργικής και εφαρμογές.

Εργάτες οικοδομών, εργαζόμενοι σε εταιρείες κατασκευαστικού κλάδου, εκπαιδευόμενοι καθώς και εργοδότες του κατασκευαστικού κλάδου θα παίξουν και θα οφηληθούν από το διαδικτυακό παιχνίδι του UPWOOD. Το παιχνίδι βασίζεται σε πολλαπλά σενάρια διακλάδωσης. Ο παίκτης γίνεται ο πρωταγωνιστής της ιστορίας που θα κληθεί να χρησιμοποιήσει τις γνώσεις του σχετικά με τις ιδιότητες του ξύλου, καθώς και τις μεθόδους κατασκευής και τις εφαρμογές, προκειμένου να αποφασίσει τον καταλληλότερο δρόμο προς τα εμπρός σε κάθε περίπτωση. Το παιχνίδι ξεκινά από ένα κοινό σημείο, ωστόσο, οι επιλογές κάθε παίκτη οδηγούν σε διαφορετικά αποτελέσματα. Η λήψη αποφάσεων για λογαριασμό του παίκτη έχει αντίκτυπο σε ολόκληρη τη διάρκεια του παιχνιδιού καθορίζοντας την πρόοδο (διαφορετικοί κλάδοι στο ίδιο σενάριο), τους διαλόγους και τις συνέπειες στο περιβάλλον του παιχνιδιού, ενισχύοντας έτσι α) την αίσθηση συμμετοχής και συμμετοχής, β) το αίσθημα προσκόλλησης στο παιχνίδι λόγω προσωπικής ευθύνης, και γ) ο βαθμός ελέγχου από την πλευρά του παίκτη.

Επιπλέον, τα σενάρια διακλάδωσης του εκπαιδευτικού παιχνιδιού UPWOOD, προσφέρουν στους εκπαιδευόμενους τη δυνατότητα να περάσουν ολόκληρη την εμπειρία με διαφορετικό τρόπο, εφαρμόζοντας τη νεοαποκτηθείσα γνώση για την επίτευξη καλύτερων αποτελεσμάτων. Επίσης, η πολλαπλότητα των επιλογών, σε συνδυασμό με μια ευέλικτη διαδικασία μάθησης επιτρέπουν μια διαδικασία αξιολόγησης της απόδοσης των μαθητών που είναι πιο ακριβής και δίκαιη.

Η ανάπτυξη παιχνιδιών στον υπολογιστή είναι πολλά περισσότερα - γι' αυτό ξεκινήστε την εμπειρία μάθησης! Σας ευχόμαστε πολλή διασκέδαση!



ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

Ελάχιστες Απαιτήσεις Συστήματος

CPU: Πληροφορίες

CPU Ταχύτητα: 2.0 GHz

RAM: 2 GB

OS: Windows 7 32-bit SP1

VIDEO CARD: DX10 συμβατή ή ανώτερη

PIXEL SHADER: 4.0

VERTEX SHADER: 4.0

ΚΑΡΤΑ ΗΧΟΥ: Ναι

Ελεύθερος χώρος στο δίσκο: 350 MB

Ελάχιστες συνιστώμενες απαιτήσεις

CPU: Πληροφορίες

CPU Ταχύτητα:: 2.0 GHz multi-core

RAM: 8 GB

OS: Windows 7 64-bit SP1

ΚΑΡΤΑ ΒΙΝΤΕΟ: 1 GB VRAM DX10 compatible

PIXEL SHADER: 4.0

VERTEX SHADER: 4.0

ΚΑΡΤΑ ΗΧΟΥ: Ναι

Ελεύθερος χώρος στο δίσκο: 350 MB

Αποκλειστική Βίντεο RAM: 1 GB

ΠΩΣ ΝΑ ΠΑΙΞΕΤΕ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

1. Εκκινήστε τον υπολογιστή σας
2. Ανοίξτε το πρόγραμμα περιήγησής σας
3. Κάνετε κλικ στον ακόλουθο σύνδεσμο: <https://www.upwoodproject.eu/>
4. Μεταβείτε στην ιστοσελίδα του έργου UPWOOD
5. Στη συνέχεια μεταβείτε στην ενότητα με τα «Κύρια Αποτελέσματα»
6. Κάντε λήψη του αρχείου και κάνετε unzip τον φάκελο
7. Κάντε διπλό κλικ στο αρχείο HTML (story.html5)
8. Παίξετε το παιχνίδι UPWOOD.

ΛΟΓΟΤΥΠΟ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ UPWOOD



ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΕΣ/ΕΚΠΑΙΔΕΥΟΜΕΝΟΥΣ

Βρίσκοντας το δρόμο σας με το παιχνίδι UPWOOD ...

Απασχολημένοι επαγγελματίες και υπάλληλοι, συχνά αντιλαμβάνονται τις συμβατικές διαδικασίες κατάρτισης ως χρονοβόρες και κουραστικές. Το παιχνίδι μπορεί να ξεπεράσει αυτές τις αντιλήψεις, επειδή προσφέρει μοναδικές δομές που χρησιμοποιούνται ως παγοθραύστες και παρέχουν καινοτομία και ποικιλομορφία στη μαθησιακή διαδικασία.

Το εκπαιδευτικό υλικό το οποίο μεταδίδεται μέσα από ένα παιχνίδι φαίνεται πιο διασκεδαστικό για τους μαθητές, ενώ τα παιχνίδια προσφέρουν μια πλατφόρμα για την άσκηση της δημιουργικής συμπεριφοράς και της αποκλίνουσας σκέψης. Ουσιαστικά, η μάθηση με βάση το παιχνίδι μπορεί να είναι πιο αποτελεσματική σε σύγκριση με άλλα «παραδοσιακά» μαθησιακά περιβάλλοντα, επειδή δεν φαίνεται να είναι γεμάτη με εξαντλητικό περιεχόμενο που συχνά αποδεικνύεται απρόσιτο για τους μαθητές.

Για το σκοπό αυτό, το εκπαιδευτικό παιχνίδι του UPWOOD δίνει έμφαση στην ανάπτυξη σεναρίων

που προσομοιώνουν προβλήματα στον πραγματικό κόσμο και προσφέρουν στους μαθητές την ευκαιρία να αντιμετωπίσουν πραγματικές προκλήσεις που μπορούν να αντιμετωπιστούν σε ένα περιβάλλον χωρίς κίνδυνο. Το παιχνίδι δίνει τη δυνατότητα στον παίκτη να εισέλθει σε κόσμους «φαντασίας», που δημιουργήθηκαν στη βάση πραγματικών σεναρίων.

Η συμμετοχή σε ανταγωνιστική επίλυση προβλημάτων σε πραγματικές συνθήκες μέσα από έναν φανταστικό κόσμο είναι πραγματικά σημαντική για τους μαθητές που συμμετέχουν σε προγράμματα ΕΕΚ και τη μάθηση βάσει της εργασίας (ΜΒΕ), καθώς οι πρακτικές ανησυχίες και οι λύσεις είναι πολύ πιο πολύτιμες για αυτούς από τη συσσώρευση μεγάλου όγκου πληροφοριών. Ως εκ τούτου, η μάθηση με βάση το παιχνίδι μπορεί να είναι μια ιδανική μεθοδολογία διδασκαλίας για τα ΙΕΚ. Η μάθηση με βάση το παιχνίδι στην επαγγελματική εκπαίδευση και κατάρτιση συνήθως λαμβάνει τη μορφή ψυχαγωγικών διαδικτυακών ή εκτός σύνδεσης παιχνιδιών που περιλαμβάνουν κάποιο βαθμό προσομοίωσης.

Η ΟΘΟΝΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Ας ρίξουμε μια ματιά στα σύμβολα που έχουν τοποθετηθεί στην οθόνη του παιχνιδιού.

Στο κάτω άκρο της οθόνης βρίσκεται η μπάρα μενού. Αυτό θα σας βοηθήσει να προχωρήσετε σε κάθε παιχνίδι/σενάριο.

Στο αριστερό μέρος βρίσκεται το λογότυπο του έργου UPWOOD.

Σε ορισμένα σημεία, στο δεξί κάτω μέρος υπάρχουν της οθόνης, συνήθως στην αρχή του παιχνιδιού, οι ενδείξεις (ή κουμπιά) προηγούμενο / επόμενο ή υποβολή.

ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ ΚΑΙ ΣΕΝΑΡΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

1^ο Σενάριο:

Μια οικοπεδούχος σκοπεύει να χτίσει ένα σπίτι από ξύλο, οπότε στρέφεται σε έναν οικοδόμο. Αν και ο οικοδόμος είναι έμπειρος στις κατασκευές, τόσο αυτός όσο και η οικοπεδούχος δεν έχουν εμπειρία με το ξύλο ως δομικό υλικό. Μαζί πηγαίνουν σε διάφορους ειδικούς για να μάθουν για τις ιδιότητες και τους περιορισμούς του ξύλου. Ο παίκτης πρέπει να αξιολογήσει διάφορες εφαρμογές ξύλου στην

κατασκευή, να επιλέξει τον καταλληλότερο τύπο/συστατικό ξύλου σε δεδομένες συνθήκες και να εξετάσει τις δυνατότητες βελτίωσης των ιδιοτήτων του ξύλου στις κατασκευές.

2° Σενάριο:

Ο Ακί είναι ιδιοκτήτης ενός ξύλινου σπιτιού από τη δεκαετία του 1990. Η πρόσοψη χρειάζεται ανακαίνιση, καθώς τα πάνελ της εξωτερικής επένδυσης και το χρώμα της επιφάνειας έχουν φθαρεί με την πάροδο του χρόνου. Ο Ακί είναι εξοικειωμένος με το ξύλο και έτσι αποφάσισε να αγοράσει προμήθειες από ένα τοπικό κατάστημα ξυλείας και να ανακαινίσει τις προσόψεις μαζί με τον φίλο του, τον Risto.

3° Σενάριο:

Ο Steve είναι ένας οικοδόμος που μεταφέρθηκε πρόσφατα σε ένα νέο έργο στο εργοτάξιο. Εργάζεται ως μέλος μιας ομάδας οικοδόμων. Για τον εργοδηγό Tim, είναι σημαντικό οι συνάδελφοί του να αποκτήσουν γνώσεις για τις κύριες εργασίες στην οικοδομή, έτσι ώστε να μάθουν να εργάζονται ανεξάρτητα και να συμπεριφέρονται υπεύθυνα. Σε αυτήν την πρωινή συνάντηση, ο Tim ενημερώνει την ομάδα ότι η παράδοση των ξύλινων στοιχείων/υλικών θα γίνει μέχρι τις 9:00 π.μ. Καθώς ο Tim έχει μια σημαντική συνάντηση με τον εργολάβο του κτιρίου την ίδια ώρα, χρειάζεται βοήθεια με την παραλαβή της παραγγελίας. Συνεπώς, ο Steve και ο συνάδελφός του Peter καλούνται να εκπροσωπήσουν τον Tim στις αρμοδιότητες διαχείρισης για ένα διάστημα δύο ωρών.

4° Σενάριο:

Υπάρχει ένα παλιό διαμέρισμα που χρειάζεται ανακαίνιση. Ο ιδιοκτήτης, γνωρίζει ότι υπάρχει κακή μόνωση και θέλει να διορθώσει όλες τις θερμογέφυρες που μπορούν να βελτιωθούν στο ακίνητο. Οι εγκαταστάσεις πρέπει επίσης να επικαιροποιηθούν. Ο παίκτης πρέπει να επιλέξει μεταξύ διαφορετικών επιλογών, λαμβάνοντας υπόψη τις απαραίτητες πτυχές των προτεινόμενων υλικών ή την κατασκευαστική λύση που ακολουθήθηκε.

ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ

Αυτή η ενότητα παρέχει μερικές συμβουλές για να διασφαλίσετε ότι το παιχνίδι θα λειτουργεί σωστά στα συστήματά σας και για την επίλυση τυχόν ζητημάτων πληροφορικής που ενδέχεται να προκύψουν.

Πριν ξεκινήσετε, βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας πληροί τις απαιτούμενες ελάχιστες ρυθμίσεις

στην ενότητα Απαιτήσεις συστήματος. Σε πολλές περιπτώσεις η ξεπερασμένη τεχνολογία ή τα ελαττωματικά ή μη ενημερωμένα προγράμματα είναι η αιτία των σφαλμάτων προγράμματος.

Εάν αντιμετωπίσετε προβλήματα με τον ήχο ή τα γραφικά, βεβαιωθείτε ότι έχετε εγκαταστήσει τα πιο πρόσφατα προγράμματα. Συμβουλευτείτε την ιστοσελίδα του κατασκευαστή υλικού για πληροφορίες σχετικά με την κάρτα γραφικών και ήχου για να βεβαιωθείτε ότι έχετε τα πιο ενημερωμένα προγράμματα οδήγησης.

ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ

Είναι αδύνατο για κάθε εταιρεία να δοκιμάσει κάθε δυνατή διαμόρφωση που μπορεί να χρειαστεί ο υπολογιστής. Περιστασιακά μπορεί να υπάρχει πρόβλημα με το παιχνίδι στον υπολογιστή σας.

Όταν επικοινωνείτε με τους υπεύθυνους του UPWOOD για τεχνική υποστήριξη, έχετε στη διάθεσή σας τις ακόλουθες πληροφορίες και βεβαιωθείτε ότι το σύστημά σας πληροί τις ελάχιστες απαιτήσεις συστήματος του παιχνιδιού:

- Ακριβές μήνυμα σφάλματος και περιγραφή του προβλήματος
- Ταχύτητα CPU και επεξεργαστή
- Μέγεθος μνήμης RAM
- Κατασκευαστής και περιγραφή της κάρτας γραφικών
- Λειτουργικό σύστημα